



CIRCULAR 35/2013

LIGA CADETE Y JUNIOR 2013

PARTICIPANTES

Podrán tomar parte todos los jugadores y jugadoras que tengan entre 15 y 21 años en el 2013 y que estén en posesión de la correspondiente licencia federativa en vigor expedida por la FVG, con la limitación de hándicap exacto de 26,4 para hombres y 35.4 para mujeres.

Todas las pruebas se jugarán a 18 hoyos y en la modalidad Scratch Stroke Play, desde barras amarillas los chicos y barras rojas las chicas.

Las inscripciones serán gratuitas y deberán hacerse en la secretaría del club donde se disputa la prueba, en el plazo establecido por el club.

Si alguna prueba se suspende por circunstancias especiales en la fecha prevista, se podrá recuperar en otro día o días comunicando la nueva fecha con quince días de anticipación al Comité Deportivo de la FVG y a los propios jugadores.

CALENDARIO

2 JULIO	LAUKARIZ
4 JULIO	ZUIA
9 JULIO	ZARAUZ
11 JULIO	GOIBURU
15 JULIO	JAIZKIBEL
17 JULIO	MEAZTEGI
23 JULIO	LARRABEA
5 AGOSTO	NEGURI
8 AGOSTO	BASOZABAL
26 AGOSTO	ARTXANDA

SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Puntuarán las cuatro mejores pruebas.

Para optar al ranking final hándicap y scratch se deben de jugar un mínimo de 3 pruebas.

Se concederá a cada jugador/a la siguiente puntuación según el puesto que ocupe en la clasificación final scratch y handicap de cada prueba.

Puntos

1º clasificado: 10 puntos

2º clasificado: 7 puntos

3º clasificado: 5 puntos

4º clasificado: 3 puntos

5º clasificado: 1 punto

La clasificación Scratch será indistinta (Hombres y Mujeres), mientras que la clasificación hándicap será única, englobando a hombres y mujeres.

DESEMPATES

- En caso de empate para cualquier puesto, entre dos o más jugadores en pruebas scratch, se recurrirá a la fórmula de hoyos 9,12,15,16 y 17 últimos hoyos. De persistir el empate, ganará el jugador con el hándicap de juego más alto. De persistir el empate, se resolverá por sorteo.
- En caso de empate para cualquier puesto, entre dos o más jugadores en pruebas hándicap, se resolverá a favor del jugador con el Hándicap de juego más bajo. De persistir el empate, se resolverá por sorteo.

Desempate Final Ranking Scratch o Handicap: En caso de empate en el Ranking Final de la Liga, ganará el jugador que mayor número de victorias haya conseguido, en la correspondiente liga. De persistir el empate, ganará el jugador que mayores puntos tenga en su peor prueba puntuada. De persistir el empate, se resolverá por sorteo.

PREMIOS

En cada prueba se premiará al ganador Handicap indistinto y al ganador y ganadora Scratch femenino y masculino.

Premio Final Ranking; se premiará a los 5 primeros del Ranking Final Handicap y Scratch.

San Sebastián, 24 de Junio de 2013